**MINUTA 1: PRIMEROS NOMBRES E IDEAS DEL JUEGO**

*Fecha y hora: martes 22 de agosto de 2017, 11:45 hs*

**Los posibles nombres del juego son:**

- Hoolingan's trip

- Voyage to Manchester

La posible idea acerca de qué va a tratar el juego es sobre un fondo estático de un tren con personas. De repente aparecen los 'hoolingans' y comienzan a pelear. La meta es llegar al estadio de fútbol en tren, para ello deberá recorrer los 5 vagones del transporte y enfrentarse a sus rivales para sobrevivir, además de un 'boss' en cada vagón que le impondrá más dificultades a superar. Al final del último vagón, estará el 'major boss' que determinará si llega o no al destino.

*Fecha y hora: viernes 31 de agosto de 2017, 11:00 hs*

**CAMBIOS DEL PROYECTO**

La decisión que se tomó en grupo es la de cambiar el IDLE de Python por el IDE Eclipse.

A causa de este cambio, repensamos la idea principal del juego a algo con mayor acción y movimiento en pantalla. En los siguientes días comenzaremos a iterar los primeros sistemas del juego y establecer una idea concreta.

**Títulos provisorios**

- BarraBros

- Super Barrabrava Bros

**Cambio de fondo del juego**

Por último, el escenario del juego no será un tren como en un principio sino sobre una imagen de fondo con temática de fútbol (por definirse).